Игра «Данетка»

Суть этой замечательной игры для всех заключается в том, что ведущий загадывает слово или рассказывает условия какой-то совершенно необычной ситуации, а игроки (дети или взрослые) должны разгадать слово или объяснить ситуацию, задавая такие вопросы, на которые можно дать один из пяти ответов: "да"; "нет"; "и да и нет"; "об этом нет информации"; "это не существенно".  
Вопросы в "данетке" формулируются непосредственно в процессе игры. Цель "данеток" - научить детей задавать сильные вопросы, научить отыскивать критерии классификации любых объектов окружающего мира, научиться слушать других, быть внимательным (не повторять вопросы).

Достоинства "данеток":  
  
1. У игры "Данетка" нет ограничений по возрасту. Эта игра достаточно азартна и интересна детям и взрослым. Вся хитрость в выборе действительно интересного объекта для данной категории играющих.  
  
2. Игра "Данетка" абсолютно проста в проведении. Например: "Я загадал растение средней полосы. За десять вопросов определите растение, которое я загадал".  
  
3. Легко варьировать уровень трудности игры. Например, исходная ситуация: "Я загадал одного из героев сказки ''Семеро козлят''" - это просто. А вот "Я загадал философский термин" - это сложнее.  
  
Визуальные "данетки".  
  
На столе раскладывают много предметов или картинок. Задают вопрос: "Какой предмет я загадал?" Возможные отсекающие вопросы:  
· Предмет лежит в правой половине стола? "Да".  
· Предмет лежит в верхней четверти стола? "Нет" и т. д.  
Сократив поле поиска по "территориальному" признаку, можно использовать видовые признаки: форма, цвет, вес.  
  
Ситуативные "данетки".  
  
Ситуативные "данетки" отвечают на вопросы: Как это могло произойти?  
Как выбраться из тупика? Как объяснить странное поведение человека? Ситуативные "данетки" развивают умение находить причинно-следственные связи.  
Например, объясните ситуацию:  
  
1. Один человек выкопал картофель, а другой его за это крепко поколотил.  
2. Человек очень любил летать, но с некоторого времени перестал пользоваться самолетом.  
3. Сначала они набили друг другу по огромной шишке, поссорились, потом познакомились, а потом поженились. Как это могло произойти?  
  
Придумать тему ситуативной "данетки" ("Загадалки") без навыка бывает не просто. Если вам трудно придумать ситуацию, поручите это детям. Превратите процесс придумывания тем ситуативных "данеток" в веселое упражнение по развитию остроумия.  
  
Можно предложить такой алгоритм. Сначала придумывается необычная ситуация, потом она описывается и задается вопрос: как такое могло произойти? Например, "Подул ветер и человек опоздал на совещание". А ситуация могла разыгрываться таким образом. Автомобиль, на котором надо было ехать этому человеку на совещание, выезжал из гаража. Подул ветер, незакрепленные ворота гаража пришли в движение и покалечили автомобиль.  
  
Если придумать ситуацию будет трудно, то возьмите готовую ситуацию из литературного произведения, например, сказки. Из сказки выбирается ключевая или необычная ситуация и обыгрывается таинственными вопросами.  
  
Самое простое - это задумать героя известного детям литературного произведения, - сказки, стихотворения, басни, даже песни (Антошка, Иван Царевич, Буратино, Алеша Попович, Золушка, Лебедь, Рак, Щука).  
  
1. Испекли его для людей, а съела его лиса. (Колобок)  
2. Сначала она его сильно полюбила и объяснилась в любви, а он ответил отказом, потом он ее полюбил, объяснился в любви, но она ответила отказом. (Евгений Онегин)  
3. Сначала он ее поймал, поговорил и отпустил. Потом она сама к нему приплывала, делала подарки, но обиделась и уплыла. (Золотая рыбка)  
4. Сначала его сделали, чтобы съесть, но не съели, потом он убежал и его съели. (Колобок)  
5. Один гений сказал второму, что он гений, за что и был отравлен вторым. ("Моцарт и Сальери" А.С. Пушкин)  
6. Кто-то похвастался и остался без завтрака. ("Ворона и Лиса" И. А. Крылов)  
7. Четверо зверей-музыкантов забрались друг на друга и сильно напугали разбойников. (Бременские музыканты)  
8. Все лягушки квакают. Но одна лягушка квакнула так, что шлепнулась с большой высоты в болото. В чем дело? (Лягушка-путешественница)  
  
Темы для "данеток" и возможные продолжения игры.  
  
Какой овощ я задумал?  
- Это корнеплод? (Морковь, свекла, редис)  
- Это листовой овощ? (Капуста, салат)  
- Это плодовый овощ? (Помидоры, огурцы)  
  
Какое имя я загадал?  
- Это мужское имя?  
- Имя начинается с гласной?  
- В нашей группе есть такое имя?  
  
Какую часть одежды я задумал?  
- Это верхняя одежда?  
- Это мужская одежда?  
  
Какую сказку я задумал?  
- Это русская сказка?  
  
Какую историческую личность я задумал?  
- Это мужчина?  
  
Какое дело я делаю утром обязательно?  
Какой цвет я задумал?  
Какое свойство мороженого, лампочки, арбуза, карандаша я загадал?  
Какую страну я задумал?  
Какого писателя, сказочника, поэта, ученого я задумал?  
Какую известную битву я задумал?